* Vẽ Line không được chèn lên trên đối tượng: Car, Box, Tilemap…
  + Nếu chạm Layer chặn
    - Nếu vẽ từ trên xuống/từ dưới lên
      * Nếu con trỏ thoát khỏi đối tượng chặn nhưng y điểm mới khác điểm cũ thì kết thúc vẽ
      * Nếu y bằng thì nối nét vẽ lại
    - Nếu vẽ từ trái/phải sang
      * Nếu con trỏ thoát khỏi đối tượng chặn nhưng x điểm mới khác điểm cũ thì kết thúc vẽ
      * Nếu x bằng thì nối nét vẽ lại
    - Không quan tâm tới vẽ từ hướng nào
      * Lấy điểm vẽ trước khi chạm vào Layer bị chặn là a
      * Nếu thoát khỏi bị chặn có x/y bằng x/y của a thì nối Line lại
      * Ngược lại thì kết thúc vẽ
* Thiết kế xe
  + Khi nhả nút, velocity=0 cho xe dừng phát một luôn